MASTER SYSTEM ► MEGA DRIVE ► GAME GEAR ► SEGA

SUPERGAME

ANO 1 - Nº 6
JANEIRO DE 1992
Cr$ 1.900

A Tec Toy lança o primeiro jogo 100% nacional:

mônica no Castelo do Dragão!

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

Ganhe um Mega Drive ou um Game Gear
Confira o novo listão de Prêmios!!

Pato Donald!

Ele invade o mundo da Sega com um jogo espetacular: Quackshot!!

SPIDER-MAN

Todos os chefes e fases!!

INDIANA JONES CHEGOU PARA MASTER!!!

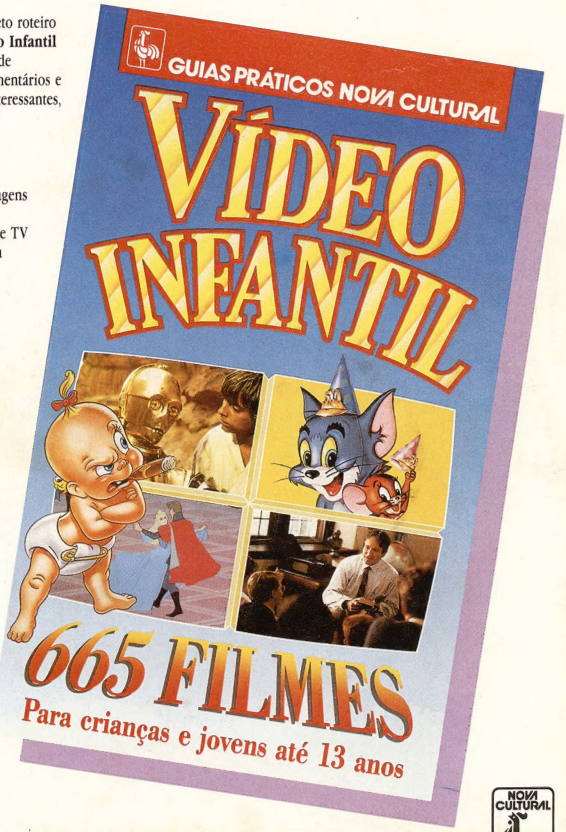
O CARTAZ ESTÁ UM ARRASO!!!

PROGRAME A SUA FANTASIA

Você e sua família têm agora o mais completo roteiro para a melhor diversão. No **Guia de Vídeo Infantil** da Nova Cultural, você vai encontrar 665 títulos de filmes e desenhos animados — com resumos, comentários e cotações — e mais uma série de assuntos superinteressantes, divididos em capítulos inéditos. Veja só:

- A História do Desenho Animado.
- A criatividade de Walt Disney e outros gênios do cinema.
- As biografias e os filmes dos principais personagens do cinema e da TV.
- Filmes de Ficção Científica, Comédias, Séries de TV e muitas outras produções, indicadas tanto para crianças quanto para adultos.
- E muito, muito mais.

Programe o maior divertimento para toda a sua família com o **Guia de Vídeo Infantil**. Mickey, Garfield, Xuxa, Roger Rabbit, As Tartarugas Ninjas, Indiana Jones, A Turma da Mônica, Os Trapalhões, Pernalonga e centenas de outros personagens incríveis estão prontos para entrar na sua telinha. E viver com você as mais emocionantes aventuras.



JÁ NAS BANCAS

NOVA CULTURAL

NESTE Nº

"QUEM JOGA POR ÚLTIMO JOGA COM UM JOYSTICK SUADO"

Quack.Quack.Quack. Já que os feriados estão chegando, resolvi dar um pato p'ra vocês de presente. Acertaram. É o Donald no primoroso Quack Shot. Aquele que vocês não cansam de pedir nas cartas. Querem mais? O primeiro jogo 100% brasileiro, estrelando a nossa conhecida Mônica. É pouco? Que tal Indiana 'Jones, o nosso herói de chapéu, para Master? Ou Out Run para Mega? Ou Kabuki? E Billie Joy tá mais maluco que nunca.

As Supertáticas continuam pelando. Os Macetes de vocês também. E o Dr. Kissab tá mais sabido que nunca. Além de responder a todas suas perguntas, ele tá pensando em escrever um livro sobre a sua vida com Zélia. Mês que vem tem mais.

THE BIG BOSS

Finalmente!! o Grande Pato em Mega e Master!!

26

O clássico de Master agora em Mega Drive!

30

SUMÁRIO

CARTAS. Aumentando a cada número 4
O CANTO DA COBRA. Carts brasileiros 7
SUPERTÁTICAS. Cada dia mais quentes 8
PROMOÇÃO. Ganhe um Mega Drive! 14
ROLA LÁ FORA. Sega na justiça? 16
ESPECIAL MEGA. Todas as fases de spiderman . 18
BILLIE JOY. Os Sticks estão com tudo! 20
PATO DONALD. Para Sega!! 26
SAIU NOS STATES. Novidades radicais 30
SUPERJOGOS. Mônica, Indiana, etc. 34
MACETES DA GALERA. As dicas estão demais! .. 39
ESPECIAL MASTER. Alex Kidd (final) 40
PODIUM. Novos recordes 42
DR.KISSAB. E como sabe! 43
CLASSIFICADOS. Troca e vende 44
HOTLINE. Demais! 45
JOGADOR DO MÊS. Kiko Zambinchi 46

O PRIMEIRO JOGO 100% BRASILEIRO!!!

34

SPIDERMAN Aprenda a desarmar a bomba!!

18

NOVA CULTURAL
Editorial Ltda

Diretores: Iara Rodrigues, Plácido Nicoletto, Shozi Ikeda, Walter Thomé

SUPERGAME

Número 6 — Janeiro de 1992

REDAÇÃO
Editor Executivo: Gabriel Manzano Filho
Editor de Arte: Omar Grassetti

Editor-chefe: Matthew Shirts
Chefe de Arte: Hamilton M. Fernandes

Colaboradores: Marcia Maresti Lima, Santiago J. Scheitler (textos); Roberto Carnicelli , Game Problemáticos (consultoria de jogos); Paulo Sérgio Agostinelli, Sergio Luís Rodrigues, (assistentes de arte); Fernando Sampaio (fotografia); Reinaldo Moraes, Emilio Damiani (quadrinhos).

MARKETING
Gerente: José Renato Dias de Aguiar
Publicidade: Paulo A. Prado

Diretora-responsável: Iara Rodrigues

A revista **Supergame** é uma publicação mensal da Nova Cultural Editorial Ltda., Av. Brig. Faria Lima, 2000 - 3º andar CEP 01452 - São Paulo, Brasil

Central de Atendimento
Tel. 881-8266

Para sugestões, reclamações, dúvidas ou qualquer outra informção, ligue para o telefone acima ou escreva para:
Revista Supergame/Central de Atendimento
Al. Min Rocha Azevedo, 346
CEP 01410 - Cerqueira César
São Paulo, SP

Assinaturas: tel. 881-8266

Números Atrasados
Dirija-se ao distribuidor da DINAP de sua região. Ou, por carta, à DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações A/C Números Atrasados, Estrada Velha de Osasco, 132 Jardim Teresa - CEP 05350, Osasco, SP.

Ilustração de capa:
Miriam Regina Costa Araújo

Impressão: CLV

CARTAS

Meus queridos jogadores: quero aproveitar a época das festas para desejar-lhes muitos presentes. Espero que todos ganhem muitos cartuchos, consoles, joysticks incrementados e, principamente, assinaturas, da SG. Beijinhos.

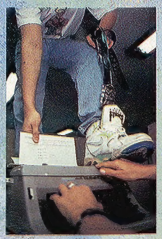
O CHEFINHO

GOLPE BAIXO

Por que vocês não mostram a parte de baixo do chefe?

Leandro Dahud
São Paulo, SP

RdC: *Atendendo a milhares de pedidos, mas especialmente o seu, eis O CHEFE INTEIRO!!*



JOYSTICK VOLANTE

Gostaria de saber se é possível a Sega inventar um joystick para o Mega Drive, em forma de volante, com marcha para fitas de automobilismo (ex.: Super Monaco GP).

Leandro K. Aguiar
Florianópolis, SC

RdC: *É bem possível, Leandro, por isso estamos publicando a sua sugestão, pra eles ficarem sabendo que tem gente interessada..*

AINDA FIQUE RICO E FAMOSO

Eu gostaria de saber até quando a promoção Fique Rico e Famoso está valendo?

Robson Morais de Oliveira
Brazlândia, DF

RdC: *Querido, não é bem uma promoção, mas sim uma possibilidade. Se você ler atentamente o que está escrito, verá que o que veiculamos na SG nº 3, na seção Rola lá Fora, é que a Sega americana (lá de fora) aceita boas sugestões de qualquer pessoa que tenha uma ótima idéia transformável em jogo pra video.*

SONIC ESCONDIDO

Ao chefe. Muito me alegro ao saber que agora temos à disposição uma revista especializada no padrão dos gamemaníacos do sistema Sega. Vejo que a revista é hoje um sucesso de público e viciados em Master e Mega.
P.S. Queria saber se o pessoal da redação ainda está jogando SONIC escondido do Chefe.

Charles Bernardes do Libano
Lagoa Dourada, MG

RdC: *O pessoal da redação não faz nada escondido do Chefe, ora. Nossa relação sempre foi baseada no diálogo (leia-se porrada).*

A PLIMEILA AVENTULA DA MÔNICA ONDE NÃO É O CEBOLINHA QUE APANHA.

Master System®

"MÔNICA NO CASTELO DO DRAGÃO" PARA O MASTER SYSTEM.
A coisa tá feia pro lado do Capitão Feio.
A Mônica não gostou nada nada da idéia dele de poluir o mundo com seu Dragão Cospe Fogo, e resolveu ensinar umas coisinhas pra ele com seu coelhinho Sansão. Ela até deixou o Cebolinha de lado, e partiu com tudo pra cima dele. Mas como todo vilão, ele espalhou um monte de obstáculos e inimigos pelo caminho da nossa baixinha (oops, desculpe Mônica). Além do coelhinho, ela vai encontrar muita ajuda pelo caminho, até um chuveiro para tomar banho após tanta sujeira. Venha ajudar Mônica a derrotar esse vilão no jogo "Mônica no Castelo do Dragão" para o Master System. Ele vai aplender que enfientar a Mônica não é blincadeila.

© MAURICIO

TECTOY

PLAY GAMES

LOCAÇÃO E VENDA

(CARTUCHOS, CONSOLES E ACESSÓRIOS)
NINTENDO - PHANTON
MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE
GAME GEAR
GAME BOY

575.9730
PLAY GAMES
CLUB

NÃO COMPRE MAIS CARTUCHOS:

• SEJA SÓCIO DO NOSSO CLUBE E LEVE UM CARTUCHO DE SUA ESCOLHA

• VOCÊ TERÁ O DIREITO DE TROCAR ESTE CARTUCHO POR OUTRO, A CADA 15 DIAS

Av. Giovani Gronchi, 6335
Morumbi - SP Fone: 523-5625

Rua Madre Cabrini, 299 - CEP 04020 - Vila Mariana - SP Fone: 575-9730

PUBLICIDADE

SUPERGAME

DISQUE

815-8055
(ramal 278)

Rio de Janeiro
(021) 533-1724
240-0812

ASSINATURAS
881-8266
Central de Atendimento

"MINHA GENTE"

Oi, chefe. Adorei a edição nº 3, estava TRANQÜILO!!! Mas você na abertura da revista parecia o Collor falando: "Minha Gente"... As dicas estavam escaldando. Uma curiosidade, você é parente do Dr. Kissab? As belezas são comparáveis. Que gata aquela andróide, heim? Hadaly, "a grande em tudo". Será que ela, em vez de estar a serviço do Prof. K. Soft, não poderia estar a meu serviço?

Edson da Silva
São Paulo, SP

RdC: *Ô "Minha Gente" foi um apelo pra vocês não me deixarem só, OK? O Dr. Kissab é meu parente distante, embora eu seja considerado o mais bem-acabado. A Hadaly custa muito caro, não sei se você pode pagar.*

PRIMEIRA CARTA NÃO SE ESQUECE

Gostei muito da revista SG. Achei superlegal. Andei pesquisando outras revistas especializadas em video games e concluí que ela está na frente de todas. Peço a "el gran jefe de sabedoria *tão* imensa" que não mande a redatorazinha embora, ela foi justa. Esta é a 1ª carta que mando na minha vida de 12 anos.
P.S. Ô chefia, você não escova os dentes regularmente?

Jonatas Lima
Santo André, SP

RdC: *Como você reconheceu a nossa revista como a melhor e como é a sua 1ª carta, vou responder. Em primeiro lugar, a redatorazinha não vai embora por causa da "saia" justa dela, OK? Em segundo lugar: eu não tenho mais dentes. Tudo de bom pro cê, viu?*

SINDICATO NELE

Grande Chefe de Redação. Não é possível! Esta cambada de redatores incompetentes e imprestáveis deveriam agradecer aos céus terem um emprego numa revista de tão alto gabarito e, ainda mais, com um chefe de redação tão amável. O que eles estão precisando é de umas boas chibatadas e, além disso, deveriam ser algemados nas suas mesas, bem longe dos video games, bebedouros e banheiros. Total apoio ao Chefe. Viva o Chefe!!!

Ricardo de Almeida Nimtz
São Paulo, SP

RdC: *Saiba, querido leitor, que este tipo de carta eleva a alma dos chefes. Não se preocupe que esta cambada agradece mesmo aos céus, diariamente, porque são obrigados por mim. Quanto aos outros métodos, você sabe, existem direitos trabalhistas.*

MINIGAME

Gostaria de parabenizar a revista SG e o Chefe também. A revista só poderia ser criada por um chefe desses e uma equipe dessas. Um abraço a todos. Já ia me esquecendo, por que vocês não abrem um espaço para uma seção Minigame?

Wilson de Morais
São Paulo, SP

RdC: *É isso aí, querido leitor. Com uma equipe dessas, somente um chefe DESSES. Quanto a sua idéia, é realmente muito boa e nós já estamos pensando em fazer uma seção Minigame. Aguarde.*

Queremos cartas! Escrevam para:

REVISTA SUPERGAME
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01051

BASTIDORES DA 4ª DIMENSÃO

por Coral

VÍDEO IMPÉRIO

Os empresários de comunicações já perceberam que os consoles domésticos são um grande campo de investimentos e começam a pintar nesta área.

A Maxwell Entertainment, grupo do falecido magnata da mídia, Robert Maxwell (que já possuia a Macmillan Publishing, o jornal *New York Daily News*, o Mirror Group de jornais, parte da MTV e redes de TV a cabo e via satélite), anunciou a criação de uma nova companhia — ARENA — que está entrando com tudo no mercado de video games. Estão planejando lançar ainda este ano: De Volta Para o Futuro III, Speedball 2 e Battlemaster, todos para o Genesis (Mega Drive) da Sega.

Com isto, as linhas que separam os meios de comunicações tradicionais, como TV, revistas, jornais, rádio, e os novos video games, sofisticados e poderosos, estarão cada vez mais finas. Os recursos usados na TV, no cinema e no rádio serão transplantados para os video games, tipo CD-Rom, que mesclam vídeo, fala digitalizada e música com gráficos computadorizados, como se vê hoje em dia em efeitos especiais usados no cinema.

JOGOS BRASILEIROS

A maior novidade no mercado nacional de games é o fato da Tec Toy estar desenvolvendo jogos 100% brasileiros. Saiba tudo sobre o 1º deles em SUPERJOGOS desta edição.

A empresa está prometendo vários títulos novos pra Master e Mega já em 1992. Estão na lista da Tec Toy outros personagens nativos, muitos deles com apelo de âmbito internacional. Quais são? Este é atualmente o segredo mais bem guardado do Brasil.

ARCADEMANIA BRASILEIRA

Pelo menos em relação aos Arcades, Brasil e Estados Unidos estão chegando juntos. O Radmobile, um carrinho para você dirigir no maior pau, chegou na mesma hora, aqui e lá. O 1º deles apareceu há pouco tempo num lugar chamado Space Needle Arcade, em Gatlinberg, no Tennessee (pertinho de onde Judas perdeu as botas, pra eles). Aqui, nos bons shoppings do ramo, você já encontra.

TECNOFAX

COM. E ASSISTÊNCIA TÉCNICA LTDA.

MASTER SYSTEM - NINTENDO
MEGA DRIVE - ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM PHANTON
DYNA VISION - TOP GAME

- Transcodificamos Super Famicon, Super Nintendo
- Modificamos canal com garantia de 1 ano
- Transcodificamos Nintendo americano e japonês em 2 horas. Garantia 1 ano
- Transcodificamos Mega Drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano
- Destravamos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo
- Modificamos módulo de RF do Nintendo japonês para entrar em canal 3
- Temos modulador de RF para Mega Drive japonês
- Preços especiais p/ revendedores, oficinas e locadoras

Assistência Técnica especializada em video game de todos os sistemas, nacionais e importados, e seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas etc.

Atendemos todo o Brasil via Sedex
FONE: (011) 222-1471

Depto. Técnico
Rua Sta. Efigênia, 295 - 1º andar conj. 115 - CEP 01207 - SP

REPRESENTANTE BRASÍLIA
Speede Vídeo Auto Som Ltda. CNB 14 Lote 05 Loja 7 Taguatinga - DF
FONE: (061) 351-2949

GAME SCORE

Todas as marcas de vídeo games nacionais

- Vamos brincar juntos nessa maravilha do mundo dos games
- Abastecemos as Game Locadoras já existentes com preços e condições imbatíveis
- Solicite a tabela pelo telefone
- Atendemos consumidor final
- Embalagens personalizadas
- Estudamos sistemas de franchising

Remetemos para todo Brasil via Sedex

Preços e condições de pagamentos imbatíveis para montagem de sua Game Locadora

ACAI VÍDEO
COM. E DISTRIBUIÇÃO LTDA.

Rua Dr. José Estefano, 297 - Jd. V. Mariana - São Paulo - SP - CEP 04116
Fone: (011) 544-4913/575-3861
(paralela à rua Vergueiro, altura do nº 4.300)

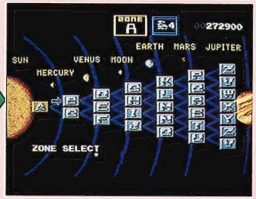
SUPERTÁTICAS

AS DICAS MAIS PODEROSAS DA EQUIPE SUPERGAME

MEGA DRIVE

Sagaia

ASSIM É MOLEZA



Faça um movimento de semicírculo sobre o caranguejão atirando sem parar. Espere-o encostar em algum canto da tela e, então, aleije-o. Depois é só ficar em cima dele atirando.

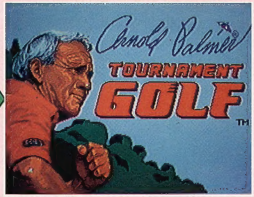
Sagaia

RED LOBSTER

Escolha os planetas A, B, E, I, M, S, X e você não terá problemas para acabar o jogo.

Arnold Palmer

FASE SECRETA



Comece um novo jogo dando 100 tacadas sem acertar, e quando o Game Over aparecer, ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → + botão A.

Insector X

CONTINUE INFINITO

Quando a tela Game Over aparecer, espere pelo CONTINUE. Segure o botão C e o direcional à esquerda superior; cada vez que você apertar o C segurando o direcional vale 1 vida.

Tommy Lasorda Baseball

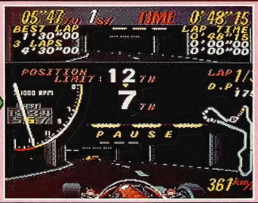
FASE SECRETA

Esta não foi fácil. Depois de umas boladas na cara, o nosso fotógrafo conseguiu ilustrar a dica.

Digite VU91rstpomXcZTiebr HWyW.

Supermonaco GP

FAÇA MAIS PONTOS



Faça a primeira volta o mais rápido possível e tente manter o mesmo tempo nas outras. Com isto, a sua pontuação aumente a cada jogo e você se torna o Ayrton Senna dos games.

Shove it!

SELEÇÃO DE DIFICULDADES

Esta vez o Chefe liberou um redator só para descobrir algumas passwords do jogo para você.

Nível 5 - Ventura
Nível 9 - Melrose
Nível 15 - Sunset
Nível 20 - Valley?

Alex Kidd in the Enchanted Castle

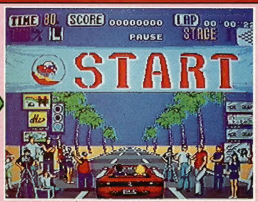
VIDAS INFINITAS

ADVERTÊNCIA: qualquer truque que envolva a colocação ou retirada de cartuchos com a força ligada *pode danificar o seu console seriamente.* Os riscos são por sua conta.

Coloque Golden Axe. Quando o logo aparecer, tire sem desligar, então coloque Alex Kidd, resete e comece o jogo. Você deverá ter 9 vidas. Será?

Out Run

PARA FAZER CURVAS

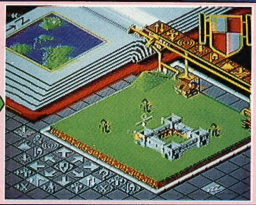


Numa curva simples, basta desacelerar e retomar a aceleração depois. Numa curva acentuada reduza a marcha, e, se necessário, desacelere. Retome imediatamente após a curva.

Não se desesperem! Algumas dicas são chatinhas mesmo e demoram para entrar...

Populous

ÚLTIMO MUNDO



Se você acha que já pode controlar o mundo, tente este weavuspert.

Space Invaders

SELEÇÃO DE FASE

Na tela de apresentação, aperte e segure os botões A e C, e Start quando a tela título sumir. Haverá uma pequena pausa, na qual devemos digitar a seqüência B, A, C, A.

MASTER SYSTEM

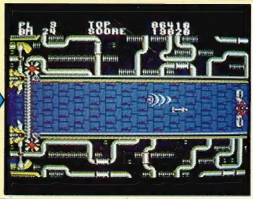
Aerial Assault

DESTRUA O AVIÃO

Pegue uma arma forte e de longo alcance como uma minibomba. Destrua primeiro a metralhadora da cauda, depois a cauda. Vise agora o lança-bombas, depois a torreta ventral e no fim a dorsal.

Aerial Assault

FIQUE LIGADO!



No corredor da 4ª fase pegue a Wide Gun, mantendo uma certa distância do canto da tela e não pare de atirar. Tome cuidado com os caças e com as prensadeiras.

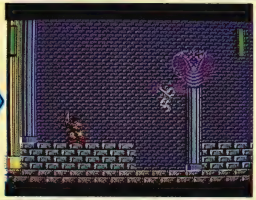
Choplifter

VOE EM SEGURANÇA

Voe sempre abaixo da linha do radar. Assim nenhum dos canhões, baterias ou mísseis antiaéreos serão disparados contra você.

Rastan

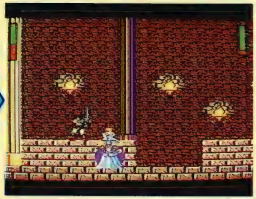
DETONE O 2º CHEFE



Vá o máximo possível até o canto esquerdo. Tente ficar no meio dele. Segure o botão 1 para dar espadadas e não saia da posição. Um rapid fire ajuda e você tem que ter toda a energia.

Rastan

APAGUE O 3º INIMIGO



Enterre-lhe primeiro a espada na cabeça. Siga-o e fique o mais próximo possível dando espadadas.

Danan

NÃO APANHE

Na 1ª fase comece a descer a 1ª escada e deixe que o inimigo o acerte. Será jogado para baixo da tela num local secreto e poderá passar toda a fase sem levar um golpe.

Danan

ACABE COM GAZA

Fique no canto esquerdo da tela. Quando ele correr em sua direção, pule sobre ele e dê-lhe uma facada nas costas. Repita a operação 12 vezes e tenha a "Knife of Lion" e um elixir para emergências.

Danan

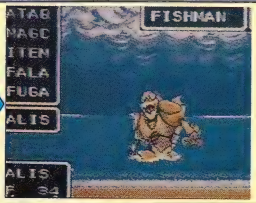
MATE O ÚLTIMO INIMIGO

Fique na frente da barriga do monstro e dê várias facadas. Quando ele mover a pata, abaixe-se. Repita a operação várias vezes. Um rapid fire ajuda.

... se uma dica qualquer não funcionar na primeira, tente outras vezes. É assim mesmo. O CHEFE

Phantasy Star I

DETONE O PENÚLTIMO CHEFE



Para acabar com o Lassic use as seguintes combinações de ataques: ALIS: ATTCK & FIRE. MIAU: CURE nos mais fracos e no fim ATTCK. ODIN: ATTCK. NOAH: WIND e no fim ATTCK.

Phantasy Star I

PEGUE O ROADPASS

Tenha 200 mesetas e vá ao first hand shop da cidade do porto. Lá tente comprar 3 X 0 Secrets.

GAME GEAR

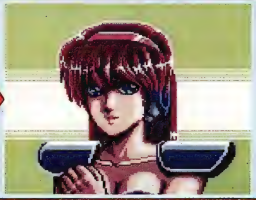
Shinobi

PULO ESPECIAL

Na primeira sala da Neo City, use o Ninja Verde porque ele facilita o seu salto.

Psychic World

FOGO NA FASE



Na segunda fase use o poder do fogo que o chefe da primeira fase (Leão) vai dar pra você.

G-Loc

CABO MÚLTIPLO

Comece o jogo dando um looping e logo no início. O resto é fácil.

Antes de comprar qualquer produto Tec Toy consulte a

inúbia
Comércio
Atacadista Ltda.

Na compra de qualquer produto Tec Toy você leva um Xuper Pião Ilariê da Xuxa

Grande Lançamento
Boneca Nadia.
A boneca que fala com você.

Cartuchos - todos os lançamentos Mega Drive e Master System

Game Gear. Todos os Cartuchos e Acessórios

Na compra de um Master System ganhe uma Pistola Light Phaser

Brinquedos em geral - todos os lançamentos. Despachamos para todo o Brasil

Av. Vautier, 564/572/580 - CEP 03032 - Pari - São Paulo - Fone: (011) 228-3288 - Fax: 229-5223

PROMOÇÃO

SUPERGAME

TEC TOY

"SORTEIO PALAVRAS CRUZADAS"

É superfácil participar desta promoção. Basta preencher corretamente o jogo de Palavras Cruzadas, colocá-lo num envelope e enviá-lo até 23/01/92 para a Supergame. Você pode enviar quantas cartas quiser, inclusive com xerox do jogo original. Quanto mais cartas você enviar, mais chances tem de faturar os prêmios chocantes que a Supergame e a Tec Toy prepararam pra você.

Olha só os prêmios que você pode ganhar!

1º Prêmio:
1 Mega Drive

2º Prêmio:
1 Game Gear

3º Prêmio:
1 Master System

4º ao 8º Prêmio:
Cartuchos do Master System

9º ao 18º Prêmio:
Camisetas do Alex Kidd

19º ao 28º Prêmio:
Camisetas do Sonic

PRÊMIOS SUPER-RADICAIS!!!

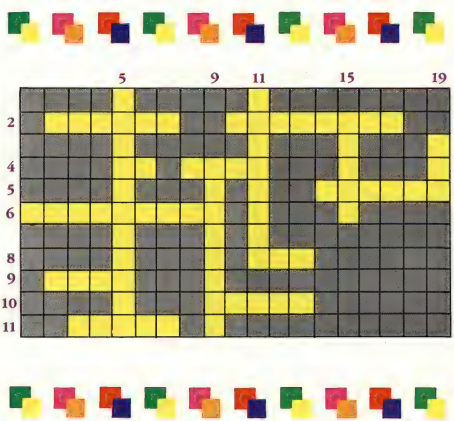
Só mesmo a revista que dá as dicas mais quentes para os gamemaníacos pode dar prêmios tão radicais. Se você se liga nas nossas dicas, com certeza vai "tirar de letra" este jogo!

HORIZONTAIS

2 - Nome das máquinas de fliperama nos States. Jogo/capa da Supergame nº 2.
4 - Aparelho em que pode se transformar o Game Gear. Jogo em inglês.
5 - Personagem principal de Castle of Illusion.
6 - A melhor revista de video game do Brasil.
8 - Tipo de jogo que pode levar mais de três meses para chegar ao final.
9 - ..... nos States. Seção da nossa revista.
10 - Outro nome para as manhas que você procura na Supergame.
11 - O cara mais chato da nossa redação.

VERTICAIS

5 - Nome do clube que reúne os jogadores de Master System.
9 - Jogo que vem na memória do Master System II.
11 - Video game portátil da Tec Toy.
15 - Nome do porco-espinho supersônico da Tec Toy.
19 - Billie ..... personagem dos nossos quadrinhos.



REGULAMENTO DO CONCURSO E DO SORTEIO

1 - Esta promoção é aberta a qualquer pessoa residente no território nacional, com exceção dos funcionários da Nova Cultural Editorial Ltda., bem como seus parentes diretos.
2 - Cada participante pode enviar quantas cartas quiser, inclusive com xerox do jogo original. Todas as cartas que forem participar do "Sorteio Palavras Cruzadas" devem conter o jogo de Palavras Cruzadas respondido corretamente.
3 - Todas as cartas devem ser enviadas para a Nova Cultural Editorial Ltda., mencionando no envelope "Sorteio Palavras Cruzadas" Caixa Postal 9442, Cep 01051 — São Paulo — SP.
O nome, endereço, telefone, CIC e RG de cada participante ou responsável devem constar da carta e ser bem legíveis.
4 - Só poderão participar do sorteio as cartas postadas até 23/01/92, valendo como comprovante o carimbo do Correio.
5 - O sorteio será realizado na sede da Nova Cultural Editorial Ltda., à Av. Brig. Faria Lima, 2000 — 4º andar, no dia 27/01/92 até as 18 horas.
6 - O sorteio será realizado por uma comissão designada pela empresa, e as cartas recebidas que não atenderem as condições básicas serão imediatamente invalidadas.
7 - A entrega dos prêmios será feita na sede da Nova Cultural Editorial Ltda. ou nos distribuidores da empresa nas cidades dos ganhadores.

CERT. AUT. M.F. 01/00152/91

Rola LÁ FORA

NOSSO CORRESPONDENTE DÁ AS ÚLTIMAS DA GALÁXIA

PAPERBOY VEM PARA MEGA!

Vários produtores japoneses e americanos estão preparando uma enxurrada de jogos que vão ser lançados para o sistema Sega. Segundo a *Mega Play*, revista americana especializada neste sistema, estão em andamento para sair estourando logo por aí coisas incríveis.

Shadow of the Beast, da Electronic Arts, é um jogo de ação e de monstros. Você provavelmente se lembrará de Altered Beast, mas é bem mais rápido. Tem também os cenários de fundo mais radicais dos consoles domésticos. É rápido e intenso, com monstros que ocupam até a metade da tela, cores vivas e som espetacular. Também promete um grande sucesso do Master: Super Fantasy Zone, versão Mega, que vem aí ainda mais maluco e colorido. Fatal Rewind, da Electronic Arts, é um jogo futurístico que mistura ação e tiro, no estilo de Running Man. Paperboy, da Tengen, outro sucesso do Master, vem numa feliz versão para 16 bit, transformando a profissão de carteiro em algo perigosíssimo. Exile, da Riot Japan Telnet, tem temas de ação e RPG combinados.

Airu Road — CD, da Wolf Team, uma nova aventura para o Mega CD Rom, que vem com altos gráficos. Caliber Fifty, da Mentrix Software, é um jogaço de ação. Warsong, da NCS Corp, é uma combinação de jogo militar com características de RPG. A lista ainda vai longe...

DISQUE DICAS

A Electronic Arts inaugurou um novo serviço telefônico para auxiliar gamemaníacos. Eles fornecem dicas e tiram as dúvidas sobre seus jogos mais populares. O interessado deve usar um telefone de teclas para digitar o nº específico do título em questão. Uma fita gravada vai pedir mais informações, que também devem ser digitadas, e finalmente vêm as respostas.

Uma espécie de saldo bancário por telefone que temos aqui, só que pra dicas. Genial, não? O nº é (900) 288-HINT, ou seja 3357. Mas, atenção: só funciona dentro dos EUA e custa 95 cents o primeiro minuto e 75 cents cada minuto adicional. A linha telefônica tem dicas para: The Immortal, James Pond, Might and Magic: Gates to Another World e passwords para Lakers x Celtics and the NBA Playoffs, John Madden Football, Sword of Sodan, Populous, Centurion, Defender of Rome, Faery Tale Adventure e King's Bounty. A lista se renova e expande continuamente.

ELECTRONIC ARTS

NINJA NO GAME GEAR

Ryu Hayabusa, o mestre da ninjtsu, vem aí em nova aventura, pra Game Gear. Originalmente o jogo foi produzido pela Temco japonesa para os consoles Nintendo. Mas a Sega acabou comprando os direitos e está lançando Ninja Gaiden para o sedutor consolezinho portátil.

SEGA PÕE NA JUSTIÇA

A Sega está uma fera com a Razor Soft International de Oklahoma e com a Punk Development de Sunnyvale, na Califórnia. Parece que as companhias usaram, sem autorização, marcas, direitos, logo e segredos comerciais da Sega. O bafafá deu rompimento de contrato com a Razor Soft e processo por conspiração e fraude. A Punk Development criava os produtos em questão.

ESPECIAL MEGA

SPIDER-MAN

TODAS AS FASES! TODOS OS CHEFES!

1º FASE

Forklift. Fique no centro da tela frente a frente com ele. Pule-o e vire-se atingindo suas costas. Esta operação deve ser repetida várias vezes até o seu fim. Lembre que para aproveitar melhor o salto devemos manter o botão C pressionado até o Homem-Aranha voltar ao chão.

Dr. Octopus. Este é moleza. Fique sempre no meio de suas pernas; aí é só socá-lo sem medo e se ele se deslocar vá atrás dele... mas abaixado, hein?

2º FASE

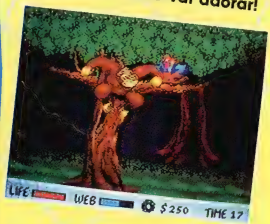
Lizard. Para encontrá-lo é só sair do cano e cair até que a parede da esquerda suma. Depois vá de teia em teia até a extremidade da tela. Avance cautelosamente até avistar o Lizard; depois é só correr até a lateral direita da tela e repetir o seguinte procedimento: Mantenha-se virado para a direita e abaixado, depois levante-se, vire-se para o Lizard, abaixe-se e atire.

3º FASE

Eletro. Imagine um jogo-da-velha feito de barras de ferro. Situe-se bem no centro e não pare de atirar. Dá certo, pode crer.

4º FASE

Gorilão. Suba na árvore de onde ele apareceu. Abaixe-se quando ele pular e chute a sua cabeça. Você vai adorar!



Sandman. Vá para a extrema direita, recarregue sua energia e volte ao hidrante que está no início da fase. Agora é só chutar o hidrante quando o Homem-Aranha aparecer.

5º FASE

Motoqueira. Fique no centro da tela atirando teias sobre ela. Quando for atropelá-lo, pule sobre ela e repita a operação.

Hobgoblin. Fique no prédio central e quando ele passar pule e atire nele pelas costas.

Venom. Quando ele aparecer, pule no prédio central. Abaixe-se e atire nele. Vá para a outra extremidade engatinhando e repita a operação.

6º FASE

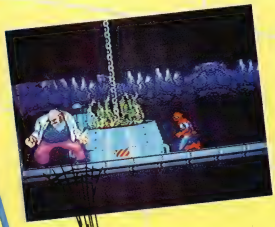
Chegamos à sexta fase, onde a melhor dica é entupir os canhões laser.

7º FASE

Pronto. Estamos quase no fim do jogo e agora temos de enfrentar novamente os chefes de fase, repetindo os ensinamentos do chefe, logicamente. Feito isso, devemos desmontar a bomba que já deve estar piscando 2 cores diferentes. A que coincidir com uma das cores das chaves será a primeira. Depois a bomba fará uma seqüência de cores e voltará a piscar 2. Utilizando o mesmo conceito, devemos repetir o procedimento até desarmá-la.

8º FASE

Kingpin. Para parar a corrente atiramos teia nela, e para acertar o Kingpin devemos esperar o ataque dele para chutar-lhe a cabeça até a morte.



Billie Joy & Sticks

X Dr. Shimega Baitz

roteiro Reinaldo Moraes
desenhos Emilio Damiani

Napoleão veio direto da França do século 19 por obra e graça da Máquina Vídeo-Temporal (M.V.T.), invenção do dr. Shimega Baitz a pedido do Prof. K. Soft. Vocês se lembram que o nosso gênio do mal tinha ficado bonzinho depois de uma pancada na cachola. Mas agora, outra pancada fez Shimega voltar a si e... sai de baixo! Billie Joy ficou lá na videodimensão namorando a andróide Hadaly, mas amargando saudade braba da Chipsy e da banda. Não nos perguntem como isso é possível, mas Napoleão é fã dos Sticks e quer ir à v.d. para tentar unir de novo seus ídolos. K. Soft encarregou Chipsy e Big Bró de trazer a andróide pra real dimensão, onde terá suas pilhas trocadas.

Chegando na v.d., Napoleão, Big Bró, Chipsy e a zebra Josephine viram a coisa preta.

Mé, non tem lusses nesse tel de videodimenzon?

Tem qualquerr cosa de podre neste reinó.

Pô, onde liga a luz? Ou será que o desenhista tá com preguiça de trabalhar?

Putz, que cheiro de caca.

Acho que cortaram por falta de pagamento.

Êpa! Peguei numa coisa esquisita, estufadinha...

Minha é que não é...

Serrá que nôs caímos num latrine?!

Ou alguém pisou onde não devia.

Já na realdimensão, Shimega obriga K. Soft a entrar na Máquina Vídeo-Temporal. Pelo visto o pobre Professor vai parar na pré-história.

Shit.

Nham Nham!

Anfã, la lumiére ! Fiat Lux !
Pelo jeito, é aqui que liga a luz. Não quero nem pensar onde é que desliga.
PUM
Eu vai levarr uns bonecas Bobôs desses parra meu paíss. Eu prrecissar de novos ministrras.
Non foi muá.
É um videogame da marca Baitz. Todos têm a cara do Shimegão. Isso não tá me cheirando bem...
Horrible !
Com Napoleon non tem confuson. Son esses cretans aqui que eston faltando com a respecto. En garde !
Tá ruço, meu. Pior que cheiro de concorrência pública !
O Shimegão tá tentando de novo bagunçar coa v.d.. A invasão Bait... começou
Big Bró tem razão. Shimega acaba de lançar seu Bobo Tóxico no mercado de games. Pra arrasar !
Mon Dieu ! Acho que deu o maiorr zebrrá !
Pôde crerr !!
Motel Covil da V. D.
Não muito longe dali...
Billinho lindinho, tô sentindo que as minhas pilhas vitais tão enfraquecendo.
Enfia o dedo na tomada e não chateia, Hadaly. Tô preocupado com esse game novo da Baitz. O Shimegão tá aprontando alguma.
Vou lá fora ver qualé a daquela joãozada boba. Tem algo no ar, além desse cheirinho estruminoso.
Então leva esse aparelho. É pro nariz.

Isso aqui tá uma verdadeira guerra química. O Shimega resolveu atacar de Sadam Hussein.
Meus Bobos Tóxicos vão tornar a atmosfera dos games irrespirável. Vou ferrar com todo mundo ! Ha ! Acabei de fazer 1 milhão de puns !
1.000.000
No dia que inventarem a tevê a cheiros eu me demito.
Ele só ganha, o desgraçado. Quantos milênios eu vou ter que esperar até a extinção dos dinossauros ?
oíuk *
* Bati !
Com cem milhões de megabaitz ! A Chipsy, o Big Bró e... Na-po-le-ão ?!?!
Sei que vocês já viram esse filme, mas vou ter que usar de novo minha super arma nº1: o XULEK ! (*)
Já ganhou.
(*) XULEK: Chulé de moleque.
Depois de reanimar seus amigos e ser apresentado para Napoleão, Billie se juntou aos Sticks num showzinho privê pro imperador. Chipsy ainda estava uma arara com ele, claro
"Que fazer, Napoleão, Se o meu antigo amor Não quer mais meu coração, Que horror, imperador..."
"Cai fora Billie Joy Que a gatinha agora é minha É chato, eu sei que dói, Quem mandou ser tão galinha..."
"Volta lá pra sua andróide Seu sacana, seu coió, vai comer a celulóide Que eu vou com o Big Bró."
Gostossinhô !
Yeah, yeah, oui !
Sticks
SHIRTS
Ih, agora pesou legal. Eu não queria estar na pele do Billie Joy. Duas mulheres no pé dele, mais a invasão dos Bôbos Tóxicos do dr. Shimega Baitz, não é mole não. Shimegão está ganhando a parada, dessa vez. Inda por cima mandou o coitado do Prof. K. Soft pra pré-história ! Eu sei que é broca, mas vocês vão ter que esperar até o próximo número pra saber que bicho vai dar nessa emocionante... cof cof... hist... cof cof cof... Argh ! Tem um Bôbo Tóxico por aqui... historinha ! (Ufa... cof !)

ENCARE ESTE DESAFIO!

A mais louca mania da Europa chegou ao Brasil: HAPPY CUBO. Um quebra-cabeça múltiplo, colorido e diferente de tudo o que você já viu. Criado por um matemático belga, ele "enlouquece" os aficionados em jogos que exigem raciocínio rápido e preciso. E não é difícil saber o porquê! Cada cubo apresenta um grau de dificuldade e é aí que está o segredo do HAPPY CUBO. Quanto mais você exercitar sua mente, mais rápido vai conseguir montar todos os cubos. Depois, é só arriscar combinações multicores e construir outras formas mais difíceis como supercubos e estrelas. Se você gosta de novos desafios, vai se ligar em HAPPY CUBO!

À
EXATA INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.
CAIXA POSTAL 16074 - CEP 81611 - CURITIBA - PR.

Solicito a remessa de 6 cartelas de HAPPY CUBO no valor de Cr$ 7.500,00

Estou remetendo no valor acima um:

Cheque nominal nº _____ Banco _____

Nome _____

End. _____ CEP _____

Cid. _____ Est. _____ Tel. (_____) _____

Data: ___/___/___ Ass. _____

Atenção: As cartelas serão enviadas pelo Correio sem despesas.

HAPPY CUBO

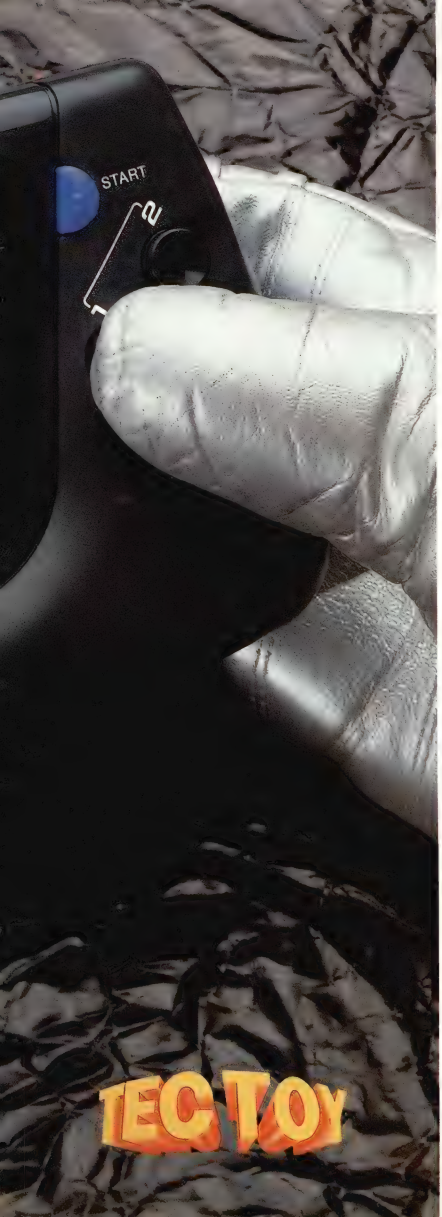
Você também pode comprar HAPPY CUBO pelo telefone (041) 276-9491

Preço de lançamento Cr$ 7.500,00. Válido até 30/01/92.

PATROCÍNIO
BORRACHAS FRANCA

imagem simulada do próprio jogo

SEGA



Responda depressa: qual é o único videogame portátil que tem 4096 cores, joga os maiores sucessos do Mega Drive e do Master System e funciona até no escuro?

cartuchos vendidos separadamente

Resposta rápida: Game Gear. Game Gear está aqui, com a sua famosa tela de cristal líquido, cores sensacionais e definição de imagem surpreendente. Game Gear não tem limites: funciona até no escuro, tem cabo adaptador para tomada comum* e para isqueiro de automóvel* e pode ser ligado a outro Game Gear*, para aumentar ainda mais a emoção. Game Gear só podia ser coisa da Tec Toy.

*acessórios opcionais

GAME GEAR

Pato rompe a barreira do vídeo!

Donald invade a praia da Sega e confirma que os personagens Disney são imbatíveis nos games.

por Marreco Manso

Está saindo somente agora o jogo mais esperado do ano. Ao lado de Sonic e Pit Fighter, Quackshot fez a cambadinha sonhar acordada esperando para pôr as mãos nele.

O jogo foi apresentado pela Sega, em maio deste ano, na famosa feira de Chicago (Consumer Eletronics Show), e desde então povoa corações e mentes.

Mas valeu! O jogo já saiu nos States pra Mega e pode sair por aqui, pela Tec Toy, a qualquer momento, pra Master, Mega e Game Gear.

Nós já jogamos e é o máximo. Tem aquele padrão Disney de qualidade, manjam?

Do mesmo nível de Castle of Illusion e Fantasia. Cores maravilhosas, gráficos perfeitos,

som irrepreensível: até jazz.

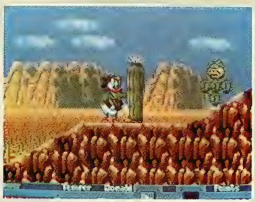
Neste jogo, estrelado pelo resmungão e mal-humorado Pato Donald, há um tesouro incrível, muito bem escondido. Será necessário viajar através dos Continentes para encontrá-lo.

Tudo começou quando o sovina Tio Patinhas (Uncle Scrooge) tirava uma sonequinha e o Pato Donald (Donald Duck) remexia em velhos livros na biblioteca.

Quack, quack, quack. Um estranho pedaço de papel caiu de um velho livro. É uma mensagem perdida há muito tempo. O Rei Garuzia (King

Garuzia), antigo monarca do Grande Reino dos Patos (Great Duck Kingdom), escondeu o seu tesouro em algum lugar do planeta. Deixou porém um mapa que indica o lugar onde

escondeu suas posses. Donald consegue guardar o mapa com alguma segurança, pelo menos por enquanto. Está sonhando com o tesouro e



com a possibilidade de ficar mais rico que Tio Patinhas.

Mas o terrível João Bafo de Onça (Big Bad Pete) e sua gangue (Ducky Gang) estão olhando pela janela. Eles querem roubar o mapa de Donald.

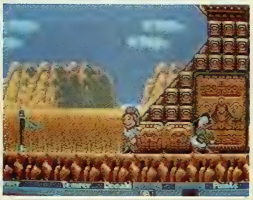
Margarida (Daisy) procura pelo namorado: — "Donald, você está atrasado!",

resmunga. Mas ele sai, prometendo contar tudo quando voltar... se ele voltar!

Donald não imagina os perigos que terá que enfrentar nesta caçada. Conta com a ajuda dos sobrinhos Huguinho, Zezinho e Luizinho (Huey, Dewey and Louise).

No início do jogo você vai poder escolher três lugares: Patópolis (Duckburg), México ou Transilvânia. Donald está prestes a enfrentar místicas aventuras e traiçoeiros e manhosos inimigos, como quando terá que andar com muito cuidado através das arrepiantes cavernas subterrâneas das ruínas astecas.

Vocês encontrarão indícios, ferramentas e chaves que os levarão ao redor do mundo, para as mais exóticas terras. Se as coisas não estiverem indo bem, Donald ficará louco. Muito cuidado. O seu Ataque Quack (Quack Attack) pode atingir qualquer um, quem estiver no seu caminho e com



uma força incrível. São apenas alguns minutos até que ele volte ao normal. O indicador de humor diz quando Donald está prestes a ter um ataque.

Donald deverá ter muito cuidado, o que não é fácil com a sua impaciência. Os bandidos podem atacar de

qualquer direção e com a ajuda de alguns estranhos habitantes das terras não menos estranhas que Donald deverá percorrer atrás do tesouro.

Use todos os movimentos do Donald para levá-lo em segurança através de cada

fase. Seus disparos deixam seus inimigos fora de combate, mas por pouco tempo, apenas o suficiente para que ele possa fugir.

Ele pode também chamar os sobrinhos para resgatá-lo. Os patinhos vêm pilotando um avião. Mas só funciona se você souber usar um walk talk pedindo ajuda.

FICHA TÉCNICA

Nome: ***Quackshot.***
Console: ***Master, Mega, Game Gear***
Classificação: ***Ação***
Dificuldade: ***6***
Fabricante: ***Sega***
Nº de jogadores: ***1***

Donald conta com Atiradores (Plunger) amarelos (yellow), vermelhos (red), verdes (green), Atiradores de Pipoca (popcorn shooter) e de chicotes (bubblegum). Tem também bônus como: 1 UP, quando ganha uma tentativa extra; comida (food) que aumenta o indicador de força de Donald; milho (corn),

alimentador de Atirador de pipocas; saco de dinheiro (money bag), que dá bônus em pontos e pimenta vermelha (red-hot-chili pepper), responsável pelos ataques de Donald.

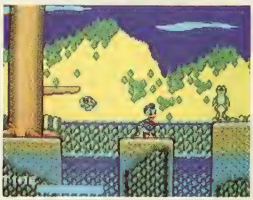
Depois de Patópolis, México, Ruínas Astecas, do navio fantasma Viking, da Transilvânia, do Palácio do Marajá, do Pólo Sul, do Egito, a gangue de João Bafo de Onça ainda está cheia de gás e surpresas. Donald só terá um meio de escapar. Terá de guardar sua coragem para a aventura final, na ilha do Tesouro do Grande Pato.

LUCKY DIME CAPER

Tá saindo nos Estados Unidos agora a versão de LUCKY DIME CAPER, outra aventura bem movimentada com os patinhos.

A horrorosa bruxa Maga Patalógica manda o seu fiel corvo seqüestrar os três sobrinhos de Donald.

Aparece um mapa na tela e você escolhe qual dos patinhos, Huguinho, Zezinho ou Luizinho, Donald vai salvar primeiro.



As dificuldades são inúmeras, e Donald terá inclusive de andar na corda bamba. Existem duas toupeiras que ficam assoprando numa folha pra ela se levantar. Você tem de fazer Donald pular sobre a folha (o que não é fácil) para evitar que ela suba.

Os gráficos dão a impressão de um jogo de Mega. A dificuldade é média e o jeitão deste cart lembra bem Castle of Illusion.

FICHA TÉCNICA

Nome: **Lucky Dime Caper**
Console: **Master System**
Classificação: **Ação**
Dificuldade: **7**
Fabricante: **Sega**
Nº de jogadores: **1**

Dr. KISSAB

O QUE VOCÊ NÃO SOUBER, O DR. SABE!

O Dr. está mais sabido do que nunca. Até dica sobre fotos ele tá mandando. Ele é realmente uma sumidade, a luz que ilumina os caminhos. Se você já desentendeu mesmo, não sabe o que fazer, pergunte ao Dr. Ele sabe!

SÓ NO JAPÃO

Graças a Deus existe uma revista pra Sega. Vocês da redação são muito doidos, mas tá valendo.
Queria saber se vai sair o jogo de luta livre de mulheres e em que sistema?

Fernando de Souza.
Santo André, SP

R: O jogo se chama Ring Side Angel e até agora só saiu no Japão, pra Mega Drive. Vamos torcer para sair aqui.

MEGA E MICRO

Comprei um Mega Drive e me dei mal. Ele ficou com um ruído como interferência quando se aumenta o som. Existe loja especializada em consertos deste tipo? O Mega é da Sega. O Mega pode ser acoplado num microcomputador? Qual o tipo? Existe adaptador para o Mega da Sega aceitar fitas do Master?

Tiago Logi Paranhos Penteado.
Florianópolis, SC

R: Tiagão, tente trocar as ligações de antena do seu Mega, muitas vezes isto funciona. Se o defeito for de fabricação, procure uma autorizada Tec Toy. Existe adaptador para as fitas de Master, sim. Quanto ao computador, o Mega pode ser acoplado num Macintoch, mas, cuidado, pirataria é crime.

ARCADE

Eu gostaria de saber se o controle tipo arcade funciona no Mega Drive; existe um para o Mega?

David Moraes e Jadir Alves.
Recife, PE

R: O controle arcade do Master não serve no Mega. Existe um nos States chamado Arcade Power Stick.

FASES E MEGA

Gostaria de saber o nº de Mega e o nº de fases de alguns jogos.

Alfredo Ghidini Neto.
Rio Branco, AC

R: Aí vão alguns só pra você não reclamar, e no mês que vem tem mais:
After Burner, Mega Drive, 4 Mega e 23 fases;
Alex Kidd E. Castle, Mega Drive, 4 Mega e 11 fases;
Altered Beast, Mega Drive, 4 Mega e 5 fases;
E-Swat, Mega Drive, 4 Mega e 7 fases.

FOTO DE TELA

Achei a revista diferente, superlegal, mas vocês deviam implantar um espaço de 2 páginas para as cartas do pessoal. Como é que eu posso tirar fotos da TV com o videgame ligado? Quando faço isso, a tela sai escura. O Atari é da Nintendo ou da Sega?

Rodrigo Chinelli.
Salvador, BA

R: Aqui vão algumas dicas pra você fotografar: coloque filme na máquina; aponte a lente para a tela e não pra você; tire o chiclete da boca; apague as luzes da sala, sem desligar a TV; não use flash; coloque a velocidade abaixo de 1/30 por segundo; apóie a máquina num tripé.. E pronto, tire a foto. O Chefe agradece. O Atari é da Atari Co.

Saiu nos States

O QUE ESTÁ PINTANDO DE MAIS QUENTE NOS EUA

VOANDO CONTRA O TEMPO EM ESTRADAS EMPOEIRADAS

Clássico do Master System que a Sega está lançando pro Mega. Jogo de dirigir nas estradas, fora das pistas. O carro é uma tremenda Ferrari conversível que faz os cabelos esvoaçarem. Os terrenos são do tipo desértico, arenosos e com dunas. Aclives e declives superingremes testam os nervos, que têm que ser de aço, à espera da próxima curva. Aparecem no meio do caminho a todo momento: fuquinhas, porsches e caminhões que dão aquela atrapalhada.

Logo depois de selecionar a dificuldade, aparece o console do carro com rádio digital pra você escolher a música, entre algumas opções apresentadas, ou simplesmente eliminá-la por completo. Você tem também um tempo determinado pra correr. Um relógio aparece e o tempo começa a trabalhar contra você. O mesmo acontece pra chegar aos check points, que aparecem na tela com a finalidade de verificar se você passou por lá. Isto ocasiona a mudança de fase, aparece uma bifurcação e você escolhe pra onde vai.

Apesar de tudo, o jogo é relaxante. Os gráficos são bem melhores que a versão Master, mas ainda deixam a desejar. Já os sons que você pode escolher são chocantes.

FICHA TÉCNICA

Nome: ***Out Run***
Console: ***Mega Drive***
Classificação: ***Esporte***
Dificuldade: ***4***
Fabricante: ***Sega***
Nº de jogadores: ***1***

連獅子 KABUKI

Lute como um japonês

Jogo de luta nas ruas do Japão. Versão estilizada de Streets of Rage, ambientada na Terra do Sol Nascente, com lutas marciais e tudo.

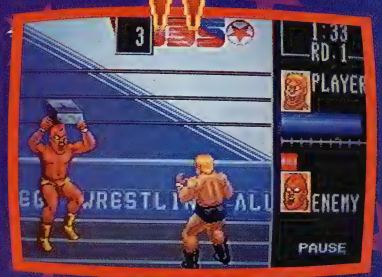
Você vai encontrar todo tipo de adversários pelo caminho: lutadores de sumô, ninjas, samurais etc. É bom ir comendo bastante sushi e tomando baldes de missô pra ir se energizando e não ficar na mão.

Os gráficos lembram o jogo Kenseiden, só que pra Mega Drive, ou seja, a definição e a qualidade de 16 bit. O som é aquele dos desenhos animados de aventura japoneses, pra quem gosta...

FICHA TÉCNICA

Nome: ***Kabuki***
Console: ***Mega Drive***
Classificação: ***Lutas Marciais***
Dificuldade: ***6***
Fabricante: ***Taito/Sega***
Nº de jogadores: ***1***

WRESTLE WAR



Esmerilhe o adversário neste ringue

Um jogo de luta livre com todos os golpes que tem direito: enforcamento, chaves de braço, voadoras, rabo-de-arraia, torções tesoura e tesoura voadora, além do estilingue humano. Quando o adversário estiver caído, não precisa se acanhar, pode chutar bastante a cabeça dele.

O som chega a lembrar as performances de Sylvester Stallone nos inúmeros Rockys. Os gráficos, pra este tipo de jogo, são bem legais, mas ainda estão longe de um Pit Fighter. Se você tiver um joystick turbo, o jogo fica moleza.

Aproveite para descontar toda a agressividade neste jogo da Sega, pra 1 ou 2 jogadores.

FICHA TÉCNICA

Nome: ***Wrestle War***
Console: ***Mega Drive***
Classificação: ***Esporte***
Dificuldade: ***5***
Fabricante: ***Sega***
Nº de jogadores: ***1 ou 2***

MARVEL LAND

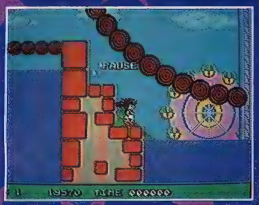
UM PARQUE MUITO LOUCO

Que perigos podem ameaçar um garotinho que brinca alegremente num parque de diversões?

Aparentemente nenhum. Mas, perigos inacreditáveis podem ameaçar o principezinho Talmit, no parque mais estranho e divertido que já se construiu: Marvel Land.

Os inimigos estão por tudo. Todos os brinquedos são suspeitos e tudo poderá lhe acontecer, principalmente na altíssima montanha-russa. O jeito é tentar escapar da fúria de King Mole, encontrando a porta que pode teletransportá-lo instantaneamente para fora do parque.

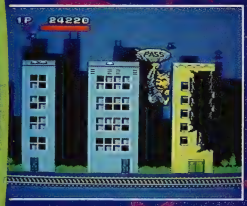
Como príncipe de Dragonmen, sua missão é aprender o chefão dos monstros, em algum dos jogos do parque de diversões, e destruir os invasores com o seu poderoso "chicote".



FICHA TÉCNICA

Nome: *Marvel Land*
Console: *Mega Drive*
Classificação: *Ação*
Dificuldade: *6*
Fabricante: *Namco*
nº de jogadores: *1*

UM INCRÍVEL GORILA CANIBAL



Neste jogo de ação você é um gorila que escala arranha-céus a fim de se alimentar dos seres humanos que os habitam, para depois destruir os edifícios e faturar muitos pontos.

Para conseguir uma boa pontuação você precisa de uma boa memória para poder lembrar a ordem certa em que foram aparecendo os homenzinhos e nervos de aço para fugir dos helicópteros e tanques de guerra que o atacam. Se o bonequinho que o gorila engolir for homem, ele cospe, mas, se for mulher, ele sorri.

Apesar de ser um jogo clássico, ele não foi lançado por aqui, mas possui muitos adeptos nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Jogo: ***Rampage***
Console: ***Master System***
Fases: ***10***
Dificuldade: ***Fácil***
Nº de jogadores: ***1 ou 2***

TZ®

COLOQUE A TZ NA MEMÓRIA DO SEU GAME. ELA VAI DETONAR SUAS JOGADAS

LANÇAMENTO!

GAME BAG

Bolsa acolchoada para transporte de seu videogame, console, cartuchos, pistola e joysticks. Anti-Impacto e impermeável.

CARTUCHOS P/ GAMES
Grande variedade

GRANDE VARIEDADE DE ESTANTES P/ GAMES.

Despachamos para todo o Brasil mediante ordem de pagamento ou débito em seu cartão de crédito.

TEMOS TUDO PARA MONTAR SUA LOCADORA DE GAMES

Antes de comprar seus próximos cartuchos, consoles ou acessórios, ligue para TZ GAMES.

• Atendemos de 2ª a 6ª das 8:00 às 20:00 hs e aos sábados até às 19:00 hs.

FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU PESSOALMENTE À: Rua dos Buritis, 436 - São Paulo - CEP 04321 - Junto a Estação Jabaquara do Metrô
TEL: (011) 578-7277 - FAX: (011) 578-1031

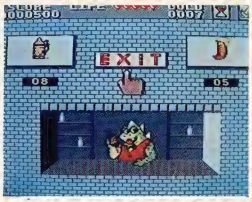
SUPERJOGOS

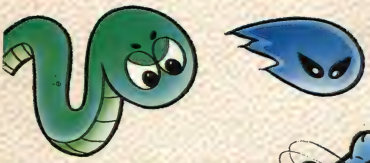
OS TÍTULOS NACIONAIS MAIS BADALADOS DA TEMPORADA

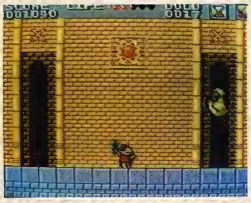
PRIMEIRO GAME 100% NACIONAL

Mônica no Castelo do Dragão

Estamos falando do primeiro game absolutamente nacional. É isso mesmo. Quem é que neste berço esplêndido nunca viu ou ouviu falar da Mônica? Heroína tropical de 1ª grandeza. Pois é. A Mauricio de Sousa Produções entrou com toda a parte de criação e o som e a Tec Toy com a programação. O resultado vocês terão a oportunidade de comprovar ainda neste verão. É um jogo de aventura com 12 fases para

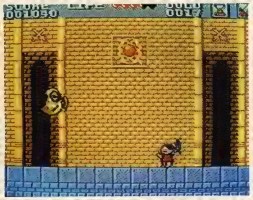




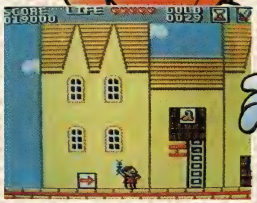


1 jogador de Master System.

Deixar o planeta sujo e poluído (ainda mais) é o objetivo do pior vilão que vocês conhecem. O Capitão Feio, também conhecido como o Mestre dos Bueiros, tem uma gangue de criaturas imundas dos esgotos,



monstros e um terrível aliado, o dragão Cospe Fogo. Diante de uma humanidade perplexa, somente uma menina frágil e delicada, mas dotada de força descomunal, teria coragem e poder pra topar essa parada. O *game play*, ou seja, a movimentação deste jogo lembra um pouco o clássico Alex Kidd in Miracle World. Existe, por exemplo, uma tela de status que mostra onde você está, acionado através do botão pausa. Você acumula dinheiro e faz compras na lojinha, etc...



Mônica, com o seu coelhinho Sansão e de vestidinho vermelho, não pode falhar. O fracasso significa sua transformação em mais um monstro de sujeira e o destino da Terra, no mais negro imaginável.

FICHA TÉCNICA

Nome: ***Mônica no Castelo do Dragão***
Console: ***Master System***
Classificação: ***Aventura***
Dificuldade: ***Moderada***
Fabricante: ***Tec Toy***
Nº de jogadores: ***1***

INDIANA JONES

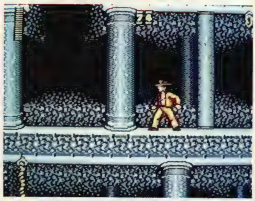
O grande herói, agora em Master System!

A Tec Toy apresenta em video game as aventuras do famoso herói Indiana Jones. Como no seu último filme terá que passar por uma série de obstáculos até chegar ao objeto mais valioso e mais cobiçado pelo homem: o Santo Graal.

São seis cenários diferentes, com desafios cada vez mais difíceis, e ele precisará da sua ajuda para conseguir seu objetivo. Na última fase, o pai de Indiana, o professor Jones, é ferido e só poderá ser salvo com a magia do Santo Graal. Se ele não for encontrado, o professor morrerá.

Para completar esta fase, você deverá acertar a seqüência das pedras do caminho. Você vai receber uma pista logo no início da fase, portanto preste muita atenção e não deixe de anotá-la.

Quem viu o filme, lembrará da tensão desta cena. É ganhar ou ganhar nesta fase porque qualquer passo em falso resultará em tragédia.



FICHA TÉCNICA

Nome: Indiana Jones e a Última Cruzada
Console: Master System
Classificação: Aventura
Dificuldade: Moderada
Fabricante: Sega/Tec Toy
Nº de Jogadores: 1 ou 2

Indiana Jones e a Última Cruzada, o video, é uma bela obra de uma empresa do renomado cineasta George Lucas (o diretor de Guerra nas Estrelas): a Lucasfilm Games.

Uma pequena divisão da Lucasfilm até alguns anos atrás, com menos de 25 empregados, a Lucasfilm Games é hoje uma empresa independente com mais de 100 funcionários. Faz jogos de computador e de console (tanto Sega como Nintendo) e se notabilizou como uma das melhores produtoras de jogos de 8 bit numa época em que muitas empresas do ramo preferem trabalhar apenas em 16.

Este jogo de aventura tem 2 mega e pode ser jogado por um ou dois jogadores.

Além de socos e golpes em curva, você contará, é claro, com o chicote de Indiana.

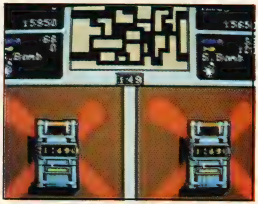
Somente os jogadores espertos e habilidosos vão poder chegar ao final. Será que você consegue?

MEGABITS
Videogame
Locação e Venda
(Cartuchos, Consoles e Acessórios)
Master System
Nintendo
Mega Drive
Super Nes
Game Gear
Game Boy
RECIFE
Av. Cons. Aguiar, 3655 - Loja 01
Galeria Esquina 90 - Boa Viagem

DPV
DUAL POWER VIDEO
Locadora
MEGA,MASTER e NITENDO
CABINE
NEO GEO / FAMICON
021-719.2430
AL.Sao Boaventura 622
Fonseca Niteroi RJ
Cep:24120

575.9730
PLAY GAMES
CLUB
NÃO COMPRE MAIS CARTUCHOS:
• SEJA SÓCIO DO NOSSO CLUBE E LEVE UM CARTUCHO DE SUA ESCOLHA
• VOCÊ TERÁ O DIREITO DE TROCAR ESTE CARTUCHO POR OUTRO, A CADA 15 DIAS
Av. Giovani Gronchi, 6335
Morumbi - SP Fone: 523-5625
Rua Madre Cabrini, 299 - CEP 04020 - Vila Mariana - SP Fone: 575-9730

CRACK DOWN



ESCAPE ANTES DA DETONAÇÃO

Jogo de aventura bem dificilzinho, de 5 fases com 4 estágios cada, pro Mega Drive, pra você jogar sozinho ou acompanhado.

Formas artificiais criadas para servir a humanidade, influenciadas por um terrível líder (Mr. K), rebelam-se e intentam dominar o mundo.

Ben e Andy, os dois melhores agentes do Serviço Especial do governo, têm a missão de eliminá-los. Eles devem destruir as instalações inimigas, em forma de labirintos, colocando bombas em lugares estratégicos e fazendo o possível para escapar antes da detonação. Estas bases são muito bem guardadas e estão cheias de armadilhas mortais.

FICHA TÉCNICA

Jogo: **Crack Down**
Console: **Mega Drive**
Classificação: **Aventura**
Dificuldade: **Acentuada**
Fabricante: **Sega/Tec Toy**
Nº de jogadores: **1 ou 2**

UM JOGO MILENAR EM SEU CONSOLE!

Mais um emocionante jogo de estratégia em Master.

O xadrez, que para algumas pessoas pode parecer um jogo monótono e sem graça, é considerado por outros como uma verdadeira guerra civilizada, um jogo em que somente a estratégia inteligentemente planejada poderá levar à vitória.

Nenhum outro jogo combina tão bem a beleza do design com o layout como Sega Chess, e você pode escolher além do grau de dificuldade, a versão 2D ou 3D.

Este cartucho permite que você proponha problemas para serem resolvidos pelo computador.

FICHA TÉCNICA

Nome: **Sega Chess**
Console: **Master System**
Classificação: **Estratégia**
Dificuldade: **Programável**
Nº de jogadores: **1 ou 2**

MACETES DA GALERA

1º OURO

Sergio Abreu Marinzeck
Campinas, SP

***GAIN GROUND* (Master)**

Com o video game desligado, introduza o cartucho. Mantenha os dois botões pressionados e ligue o console. Imediatamente depois de ter ligado, pressione o direcional para cima. O jogo parecerá começar normalmente, mas um modo especial será ativado.
Isso lhe permitirá selecionar qualquer estágio e jogar com vidas infinitas.

A RAPEIZE TÁ O MAIOR ESMERIL

2º PRATA

Pablo Rafael Santos Igreja
Recife, PE

***PAT RILEY* (Mega)**

Na tela de apresentação aperte o botão B para ir à tela de opções. O melhor time é o Los Angeles. A melhor maneira de organizar é: alas interiores: quem tem mais defesa; alas exteriores: quem tem mais passe; jogador central: quem tem mais shoots.
Para dar o tapa, quando a bolinha branca correr, aperte os três botões ao mesmo tempo.

3º BRONZE

Eduardo Mota Hoppe
São Paulo, SP

***BUDOKAN* (Mega)**

Para ganhar o jogo siga esta seqüência: karatê, karatê, nunchaku, nunchaku (bô), bô (nunchaku), bô (nunchaku), nunchaku, kendô, bô, kendô, kendô, kendô.
Obs.: A seqüência ideal é a que está fora dos parênteses. Com o kendô, aproxime-se até conseguir acertar com o golpe de cima para baixo (diagonal inferior direita e botão).
Cuidado com os inimigos das 11ª e 12ª fases!!!

MAIS DICAS RADICAIS!

Felipe do Nascimento Barbosa
Niterói, RJ

***AFTER BURNER* (Master)**

Para ir até a 12ª fase sem ser atingido é só você ir pela diagonal da tela.

Eduardo Kopper
Guaíba, SP

ALEX KIDD MIRACLE WORLD (Master)

Se você quebrar o segundo ponto de interrogação, no terceiro (no fundo do mar) aparece uma vida.

A TURMA TÁ INSUPORTÁVEL!

Marcio Kiyoshi Ouchi
Juiz de Fora, MG

***SHINOBI* (Game Gear)**

Para vencer os chefes em Neo-City, use estes ninjas:
Helicóptero: Ninja Amarelo
Morte: Ninja Amarelo
Tanque: Ninja Rosa
Cabeça: Ninja Azul.

Francisco B. Costa Rasia
Curitiba, PR

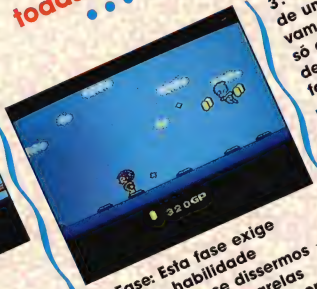
***MOONWALKER* (Master)**

Para vencer os cachorros em 2-3, fique abaixado no canto da tela, onde fica o carro vermelho.

ALEX KIDD HIGH TECH WORLD

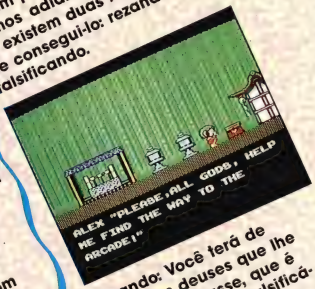
Completamos o mapa no número passado da SG; neste, damos todas as dicas para você ir até o fim!

O mapa está completo, mas temos de tugir de casa e, para isto, vamos até a extrema direita no 4º andar. Subimos a escada e veremos um pote, dentro do qual há uma chave. Pegue-a para abrir o cofre.

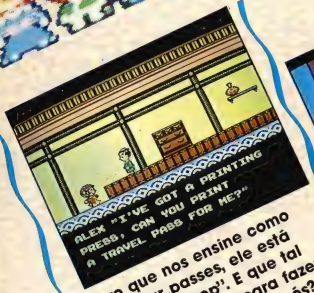


2ª Fase: Esta fase exige bastante habilidade manual, mas se dissermos que as nuvens amarelas escondem uma caixa com dinheiro e que você deve atirar nelas, já estamos ajudando bastante. Ou não?

3ª Fase: Agora precisamos de um passe, mas já vamos adiantando que só existem duas maneiras de conseguí-lo: rezando ou falsificando.

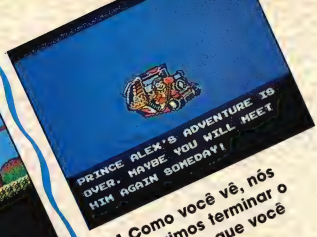


Rezando: Você terá de pedir aos deuses que lhe enviem um passe, que é mais seguro que falsificá-lo. Vamos à igreja rezar 100 vezes, até sermos ouvidos pelos deuses.

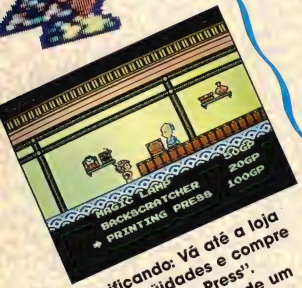


livro que nos ensine como falsificar passes, ele está na "book shop". E que tal arranjar alguém para fazer o trabalho sujo para nós? Este alguém está numa casa de madeira na extrema direita. Entre no primeiro quarto e peça à mulher que encontrar lá para imprimir seu passe.

4ª Fase: Vá sempre por cima, pulando de galho em galho, evitando os bichinhos. Na parte das pedras pule e atire quando chegar na parte mais alta do pulo.



FIM Como você vê, nós conseguimos terminar o jogo. Tomara que você também consiga.



Falsificando: Vá até a loja de antigüidades e compre uma "Printing Press". Agora precisamos de um

LOCALIZAÇÃO DAS SALAS DE JOGO

QUARTO DE ALEX: 5º andar 2ª sala

QUARTO DOS PAIS DE ALEX: 5º andar

SALA DA PROFESSORA: 3º andar à esquerda

BÁRBARA: 2º andar à direita

SALA DAS CRIADAS: 1º andar 1ª sala

COZINHA: 1º andar extrema direita

SEXTO PEDAÇO: 2º andar última sala à esquerda

SÉTIMO PEDAÇO: 3º andar última sala

JAMES: 4º andar 1ª sala

RESTAURADOR DE PAPEL: 1º andar 2ª sala

Rambo III (Master)
97.850
Vigilante (Master)
99.900
Julio Cesar Claudio
São Paulo, SP

Streets of Rage (Mega)
999.900
Massami Kurokawa
Santo André, SP

Sonic (Mega)
705.090
Giusepe Gonzaga de Souza
Santo André, SP

Rambo III (Mega)
1.025.790
Thunder Force II (Mega)
1.196.480
Vigilante (Master)
99.900
Equipe Death by Game
Lages, SC

SÓ TEM LEITOR FERA NESTA REVISTA

Estamos inaugurando uma nova seção com os **Recordes da SG**. Entre nessa você também. Mande uma carta com a foto da tela, comprovando a sua pontuação. Se você for fera mesmo, apareça!

Castle of Illusion (Master)
999.990
Moonwalker (Master)
999.990
Michel Nagai
Vargem Grande do Sul, SP

RECORDES AMERICANOS

MEGA

After Burner 2	30.213.110
Air Diver	78.023.000
Batman	933.600
Gaiares	1.791.041
Ghouls & Ghosts	1.965.300
Last Battle	62.000
Moonwalker	3.365.400
Phelius	2.513.640
Revenge of Shinobi	12.537.800
Shadow Dancer	1.114.100
Strider	327.550
Thunder Force 3	7.946.400

MASTER

After Burner	13.572.900
Altered Beast	234.400
Black Belt	999.900
Double Dragon	627.000
Moonwalker	21.020
The Ninja	1.924.650
Pro Wrestling	996.400
Rampage	795.460
Rastan	31.139.300
R-Type	1.128.500
Shinobi	1.165.750
Space Harrier 3-D	35.257.970

RECORDES BRASILEIROS

MEGA CLUBE

After Burner II	3.824.420
Altered Beast	757.300
Castle of Illusion	270.500
E-Swat	999.900
Rambo III	649.390
Super Monaco GP	2'36''010
The Revenge of Shinobi	8.349.500
Zoom	90.450

MASTER CLUBE

After Burner	16.018.800
Aztec Adventure	3.511.500
Blade Eagle 3-D	260.300
Fantasy Zone The Maze	536.850
Galaxy Force	456.600
Global Defense	106.340
Maze Hunter 3-D	703.000
Out Run	56.162.620

HOTLINE

As 6 + pedidas do mês na Hotline da Tec Toy

KENSEIDEN (Master)

Na batalha final, na última fase, para matar o chefão, você golpeia a face do inimigo de 10 a 12 vezes utilizando a espada estridente.

GHOSTBUSTER (Master)

Para eliminar Gorza, coloque seu homem em frente a ele. Assim que ele vier para seu lado, mova seu homem para o outro lado, mas continue atirando. Dê de 5 a 6 tiros para matá-lo.

AFTER BURNER (Mega)

Para selecionar a fase na tela de apresentação, aperte os botões A, B e C e o Start.

GOLDEN AXE (Mega)

Para derrotar o chefe na fase do relojoeiro, assim que ele abaixar a guarda e sorrir, pule fugindo do chicote e acerte sua cabeça, repita este procedimento 6 vezes.

ALEX KIDD HIGH-TECH WORLD (Master)

Para iniciar o jogo com todos os pedaços do mapa fora do castelo, digite a password KepYsOpLRZ.

GHOSTBUSTERS (Mega)

Para matar o inimigo final, o Bazozo, desvie dos ataques dele e atire no olho da sua barriga.

CLASSIFICADOS

COMPRO

Pistola Light Phaser, adaptador 3D, óculos 3D e rapid fire. Também quero me comunicar com usuários do Master System II. Ramon Rocha. Rua Desembargador Veloso, 998, ap. 101, Centro, CEP 39410, Bocaiúva, MG.

Mega Drive com 2 fitas (Sonic e Moonwalker). Tratar com Rafael. Rua Rodrigues Alves, 20. CEP 14920. Nova Europa, SP. Fone: (0162) 87-1340.

As seguintes fitas: Altered Beast do Master e do Mega. Lawrence de Mello. Rua Aurélio Porto, 67 MVI, CEP 94000, Gravataí, RS.

VENDO OU TROCO

Master System, dois controles, mais pistola, em ótimo estado, por Mega Drive. Pago a diferença. Tratar com Rogério, Fone: (011) 217-6639.

Troco cartuchos Master System, Mega, Hip Top. Vendo joystick Phantom — Dynacon. Antonio Correa. Rua Florêncio de Abreu, 36, conj. 207, São Paulo.

O jogo "After Burner" do Master, ou troco por "Golvellius" ou "Phantasy Star", novos ou com pouco uso. Faço em 2 vezes. Com Junior, (011) 459-2490, após 13:00 h.

O cartucho Paper Boy, por Rambo III, Out Run ou pistola Light Phaser. Tratar com Pedro Neto, Fone: (081) 628-1011.

Troco 1 Master System, 1 pistola Light Phaser, 1 rapid fire e 11 fitas, por 1 Mega Drive. As fitas eu troco ou vendo. São elas: Paper Boy, Ghouls'n Ghosts, Global Defense, Gangster Town, R-Type, Super Football I, Cloude Master, Zaxxon, Battle, Out Run, Dead Angle, Rambo III. Fernando Lourenço, Fone: (011) 227-2131, antes das 16:00 h.

VENDO

Phantom com pistola, adaptador, 6 fitas nacionais, 5 importadas, tudo na caixa em ótimo estado, e também troco por 1 Mega Drive e pago a diferença. Tratar com Darius, Fone: (011) 299-3876.

Meu video game Master System (novo) e também as fitas Great Voley, Superfutebol, Jogos de Verão e Gangster Town. Também pistola Light Phaser e Óculos 3-D. Tudo baratinho, e tudo separadamente. Com João, Fone: (011) 276-4117.

Mega Drive com cartucho Golden Axe. Tratar com Eurípedes. Rua Artur Machado, 72, sala 1, Uberaba, MG.

Master System, óculos 3-D, pistola e 2 fitas. Tratar com Silvio, Fone: (031) 467-2860.

Uma pistola Light Phaser em ótimo estado. Com Ricardo, Fone: (0196) 23-2378, das 9:00 às 18:00 h.

As fitas Kenseiden e Astro Warrior do Master System com pouco uso. Falar com Junior, Fone: (011) 459-2490, após as 13:00 h.

Duas revistas SG nºs 2 e 3, novas, só vendo as duas juntas, com o pôster e tudo. Ricardo, Fone: (011) 842-9316.

Nota do Chefe: *Tá sem grana pra comprar a nova SG, malandro?*

Master System com 7 cartuchos, mais 1 pistola e 2 joysticks tipo Asa. Gamemaníacos interessados, telefonar para Fábio, (011) 814-3251.

Master com 5 fitas (Golden Axe, Vigilante, Alex Kidd in Shinobi World e Wonder Boy) + rapid fire + Computador MSX completo com 2 fitas. Facilito. Carlos, (011) 452-3850.

Dynavision II com 3 joysticks e 1 fita Kung Fu. Está em bom estado. Marcelo de Moraes. Rua Passo do Lumiar, 63. São Paulo, SP, CEP 02964. Fone do trampo: (011) 875-1503.

Mega Drive nacional com 5 jogos. Master System, óculos 3-D, pistola e a fita Space Harrier. Wandeley Bertolucci. Rua Marquês de Lajes, 1932, Bloco 9, apto. 11. São Paulo, SP, CEP 04162.

Atari 2600 seminovo com jogos como: Lost Ark, Adventure, Laser Gate, Keytone Kapers, entre outros. Tudo em perfeito funcionamento. Tratar com: Roberto Marçal Filho. Av. Mem de Sá, 148, sobrado. Rio de Janeiro, RJ, CEP 20230. Fone: (021) 232-1885.

Video game Dactar com 3 joysticks e 16 jogos. Tratar com: Marco Antonio Scherer. Rua Castilhos de Barcelos, 104. Gravataí, RS, CEP 94000.

Master System + pistola + a fita Super Futebol. Com Fábio. Fone: (021) 949-5136.

Master System com pistola, óculos 3-D e 6 fitas, tudo na caixa e com manuais. Ou troco tudo por Game Gear nacional com 1 fita. Tratar com Alexandre Henrique Pott. Rua Carlos Cavalcanti, 273, apto. 93. Curitiba, PR, CEP 80020. Ou pelo telefone: (041) 234-6422.

Atari 2600 com 27 jogos em ótimo estado. Tratar com Marcio Rodrigo. Rua Marina Neves Dantas, nº 82. Caicó, RN, CEP 59300.

Cartuchos para Master System (Alex Kidd in Miracle World, Super Futebol de 1 mega, Rambo III, Alex Kidd in Shinobi World, Altered Beast, Out Run 3-D, Vigilante importada). Tratar com Thiago. Fone: (011) 844-1800.

Meu video game Super Charge com 2 fitas, 1 de 15 jogos, 1 adaptador 60 - 72 pinos, Tartarugas II e Double Dra-

gon III. Tudo na caixa, seminovo. Guilherme Buhrer. Rua Graciliano Ramos, 360. Ponta Grossa, PR, CEP 84100.

Video game Top Game CCE (UG 9000) na caixa, em ótimo estado, com garantia e 1 semana de uso. Tenho também a pistola com 2 jogos, é opcional. URGENTE! Tratar com Walter. Rua Elpídio Gonzales, 58. São Paulo, SP, CEP 03584.

TROCO

Atari com 128 jogos por Master System com a pistola Light Phaser. Tratar com Munyr Medeiros Godoy. Fone: (067) 495-1119.

Minigame importado, com relógio, despertador, duas melodias e o jogo Ice Hockey, novo, na caixa, com manual, por minigame Tec Toy Mônica ou Cebolinha, ou outro de minha preferência. Ricardo Campos Braga. Av. Tiradentes, 55-D. Guarulhos, SP, CEP 07090.

Master System com 5 cartuchos, rapid fire, pistola, tudo na caixa. Mais uma bicicleta cross com peças de alumínio cromadas, por um Mega Drive com 7 cartuchos. Fábio Magnago Mozine. Coqueiral de Itaparica, Ed. Dourados, apto. 201. 1º Etapa. Vila Velha, ES.

Fita de Master (Missile Defense 3-D) por Ghouls'n Ghosts, Psycho Fox. Tratar com Leandro ou Renato. Fone: (011) 240-5119.

Aquário completo com suporte, bomba, lâmpada e cascalho, por Mega Drive + 1 fita. Ou Master System com 4 fitas (R. Type, Moonwalker, E-Swat e Aztec Adventure) e Atari 2600 com 29 fitas e mais de 60 jogos por Mega Drive + 3 fitas. Tratar com Luciano. Largo da Graça, nº 420, apto. 501. Salvador, BA, CEP 40000.

O jogo Rambo III (Master) por qualquer outra fita de 2 mega, que não seja Double Dragon, nem Castle of Illusion. Tratar com Edgard G. de Martino. Fone: (011) 858-9752.

Cartucho de Mega Drive (Strider) por Streets of Rage ou Dynamite Duke. Com Rafael. Rua José Mortari, 730, Vila Zampol. Ribeirão Pires, SP, CEP 09400.

Computador TK — 2000 Color e 9 fitas de jogos por Master System ou Mega Drive em bom estado. Com Ricardo Correa Gonçalves. Cj. Residencial Tibaji, Bloco B 8, apto. 1. Telêmaco Borba, PR, CEP 84260.

Cartuchos de Master System: Rocky Gangster Town, Space Harrier 3-D, World Grand Prix e Missile Defense 3-D, por Altered Beast, Rantan, Alf Warrior Quest, Jogos Olímpicos e Lord of Sword. Falar com Luciano, à noite, (031) 721-3716.

Master System I com 1 fita por 1 Mega Drive. Henrique Fonseca da Silva. Av. Integração, 204 apto. 17. Carapicuíba, SP, CEP 06300.

18 cartuchos de Atari, em fitas de 1, 2 e 4 jogos, por 1 fita de Master System (Double Dragon ou Golden Axe). Ou vendo tudo. Com Odirlei Piazzon Pires. Rua Odilon Braga da Silva, 297. Vila Talarico. São Paulo, SP, CEP 03559.

Master System novo, com 2 joysticks, pistola, óculos 3-D, rapid fire e mais 10 fitas com folhetos explicativos: Cloud Master, Rescue Mission, Gangster Town, Super Crow, Zaxon 3-D, Black Belt, Vigilante, World Grand Prix, Space Harrier 3-D e Astro Warrior. Por um Mega Drive em excelente estado. Ligar para Arthur, (021) 552-3627.

Um Master System novo, na caixa, com 3 jogos na memória e 1 cartucho por fora, mais controle, mais dinheiro, por 1 Mega Drive. Tratar pelo fone: (085) 221-5471.

Um Master System II, 1 pistola, 1 rapid fire, 2 fitas (Rambo III e Zaxxon 3D), e 3 coleções completas de revistas (SG, Ação, Video). Tudo com apenas 3 meses de uso e a documentação necessária. Ainda pago a diferença exigida por 1 Mega Drive completo com uma fita. Se possível, com alguém de Salvador mesmo. Com Barreto. Fone: (071) 312-5592.

Nota do Chefe: *Você deve ter tomado muito sol na moringa aí em Salvador e tá delirando pra querer vender a coleção de SG.*

Um Master System com pistola, 2 joysticks e 3 fitas (Vigilante, Shooting G e Phantasy Zone), tudo na caixa, por um Mega Drive. Ligar para (0473) 25-2957.

As fitas Sword of Sodam e The Revenge of Shinobi por Lakers X Celtics e Shadow Dancer. Tratar com Rinaldo, (081) 227-1315.

Um Phantom System com pistola Light Gun LG8, adaptador 1-72 e os jogos: Yo! Noid, Castelvania III, Super Mario Bros 2. Fita de 4 jogos com: Golf, Tennis, Baseball e Kung-Fu. Crime Busters e Super Pitfall. Por Mega Drive com adaptador para Master e um jogo, podendo ser: Castle of Illusion, Ghouls'n Ghosts ou Last Battle. Tratar com Christian. Caixa Postal 328, Videira, SC, CEP 89560 ou fone: (0495) 33-1875.

Classificados Supergame
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01151

Nintendo
Sega
Game Boy
Game Gear

GAME BOYS
Av. Nhambiquaras, 1657 - Loja 5
Tel.: 581 5879

LOCAÇÃO EXCLUSIVA DE GAMES

JOGADOR DO MÊS

Música fissurado em Mega Drive dá dica prá você se tornar campeão no Basquete.

Kiko Zambianchi, 31 anos, ficou associado definitivamente ao enorme sucesso em que transformou a versão brasileira de "Hey Jude", dos Beatles.

Ele toca guitarra todos os dias, assim como joga o seu Mega Drive, console que considera o melhor. Também considera os cartuchos da Sega imbatíveis. Joga só (o que não curte muito), ou com os amigos, geralmente à noite. Gostaria de ter um lugar onde pudesse encontrar outros gamemaníacos pra jogar junto, trocar umas idéias, confraternizar.

Nos games, está atualmente amarradérrimo no Lakers x Celtics, jogo de basquete que considera o melhor. Gosta muito de jogar Super Monaco GP com várias pessoas, cada uma dando umas duas voltinhas e passando o joystick pra outra.

Kiko começou jogando um Master System, passou pra filha de 12 anos e comprou um Mega Drive. Organizado, ele tem um caderninho com dicas anotadas e diz que joga bem, ou seja, algumas horas por dia.

Aí vai uma dica do seu caderninho pra vocês. Pra disputar a última partida de Lakers x Celtics, use esse password: D 2 L G J T. Confira. Reclamações pra casa dele.

MEGATRON VIDEO GAME LOCADORA

Temos:

- Nintendo, Game Boy, Super Famicom
- Sega Genesis, Mega Drive, Game Gear
- Phanton System, Super Charge
- Importação própria

P/ Sócio
Traga este anúncio e ganhe uma locação de sua escolha

Não Sócio
Traga este anúncio e associe-se gratuitamente

Rua Jacurici, nº 47 - Tel. 820-9252 - Jardim Paulista - São Paulo - SP

FISCOCENTE papelaria &

GAME HOUSE

LOCADORA E DISTRIBUIDORA
DE VIDEO GAMES

APRESENTA

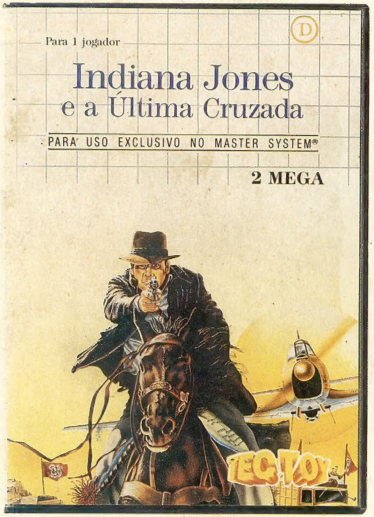
o novo point dos videomaníacos

VENDAS NO ATACADO E VAREJO,
ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL (VIA SEDEX)

Rua Teresa, 1.515 - Lj. 147 - Petrópolis - RJ
Tel.: (0242) 31.1352 - Fax: (0242) 43.3706

FINALMENTE UM HERÓI TÃO LOUCO POR AVENTURA QUANTO VOCÊ.

AVENGERS HERO



Já que você é louco por aventura, prepare-se: o jogo "Indiana Jones e a Última Cruzada" para o Master System é aventura que não acaba mais. Nele, você vai ajudar esse incrível herói a encontrar o maior de todos os tesouros: o Santo Graal. E como aventura sem perigo não tem graça, juntos vocês vão ter que andar sobre um trem em movimento, escapar de um zepellin gigante e lutar contra o relógio. Então tire os obstáculos do caminho e vá voando até a loja mais próxima. Você não vai querer ser o último nessa cruzada, vai?

SEGA

Master System®

TECTOY

RETRO AVENGERS

Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.
A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: evil_arthas
Editada por: anderbass
Revista: evil_arthas

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers
retroavengers@gmail.com
retroavengers.blogspot.com.br